

PROIECT

„Eu și copilul meu”

(februarie – aprilie 2024)

Activități desfășurate în cadrul Proiectului „*Eu și copilul meu*”, implementat în România de **Agenția Națională Antidrog**, în perioada februarie-aprilie 2024.

Parteneri:

ANA (Agenția Națională Antidrog)

Colegiul Național „Gheorghe Lazăr” Sibiu:

- Părinții elevilor de gimnaziu
- Responsabil CDI Marinela Rusu

CJRAE (Centru Județean de Resurse și Asistență Educațională, Sibiu)

- prof. consilier școlar Daniela Trandafir

Activitatea nr. III: (23.01.2024)

Tema activității: „Stilurile parentale”

Joc de energizare, discutarea temei pentru acasă (chestionar de identificare a nevoilor copiilor – preluarea responsabilităților, acceptare, anturaj, lipsa puterii de anticipație), Relația reclamă-interdicție-consumul de tutun, Stilurile parentale – studiu de caz, tema pentru acasă.



Coordonator proiect: prof. consilier școlar Daniela Trandafir

Prezentare: bibliotecar Marinela Rusu

Activitatea nr. IV: (06.02.2024)

Tema activității: „Cum comunicăm eficient cu copiii”

Să descoperim temele de discuție cu copiii și dificultățile întâmpinate; să înțelegem care sunt modalitățile ineficiente de comunicare; să înțelegem care sunt alternativele, formele și căile eficiente de comunicare cu copilul.



Activitatea nr. V: (20.02.2024)

Tema activității: „Cum controlăm conflictele din familie”

Activitate de energizare, Exercițiu: „Cu ochii închiși”; Dezbatere: ce este un conflict; cauzele care duc la apariția conflictelor; metode prin care pot fi aplanate conflictele.



Activitatea nr. VI: (12.03.2024)

Tema activității: „Cum stabilim reguli și pedepse”

Rolul regulilor în comportamentul copiilor, stabilirea regulilor în comportamentul copiilor, familiarizarea cu modalități eficiente de comunicare a regulilor de comportament, conștientizarea necesității aplicării de consecințe (recompense/pedepse) adecvate comportamentului copiilor.



Activitatea nr. VII: (16.04.2024)
Tema activității: „Gala de premiere”

Încheierea proiectului, premierea participanților, chestionar de feed-back final

